

Guía de introducción de Rift

Vamos a guiarte a través de la descarga del software de Oculus, el desembalaje de Rift y su personalización.

Esta guía acompaña a las indicaciones suministradas por el software de Oculus. También puedes utilizar esta guía para asegurarte de que todo esté preparado antes de que llegue tu Rift.

Configuración de software de Rift

A continuación, te explicamos cómo descargar el software de Oculus en el ordenador y configurar tu cuenta de Oculus.

Prepararlo todo para usar Rift

Para utilizar Rift, tendrás que descargar la aplicación de Oculus y calibrar Rift.

Nota:

- Asegúrate de que tu ordenador cumple con nuestras [especificaciones del sistema](#) recomendadas, sobre todo si todavía no has [encargado tu Rift](#).
 - Puede que necesites realizar algunos pasos fuera del software de Oculus durante este proceso, como actualizar el controlador de tu tarjeta gráfica (GPU).
 - El proceso de configuración tardará entre 30 y 60 minutos en completarse.
1. Asegúrate de que tu ordenador esté conectado a internet.
 2. Configura tu Rift en una zona donde puedas moverte con seguridad. Consulta nuestras [Advertencias de salud y seguridad](#) completas.
 3. Prepara el espacio para que el sensor de Oculus tenga una visión sin obstáculos de tu visor de Rift. (Obtén la información completa aquí: [Configurar el sensor de Oculus](#))

Instalar la aplicación de Oculus

Descarga e instala la aplicación de Oculus en tu ordenador.

1. Descarga el [programa de instalación de Oculus](#) en www.oculus.com/setup.
2. Ejecuta el archivo OculusSetup.exe cuando se descargue.
3. Después de la pantalla de bienvenida, lee y acepta los Términos y condiciones de Oculus.
4. Lee y acepta las [Advertencias de salud y seguridad](#).
5. Haz clic en Instalar.

Nota: Si recibes una prueba de seguridad de Windows, haz clic en Instalar.

6. Una vez finalice la instalación, haz clic en Siguiente.

Nota: Si experimentas algún problema o recibes un mensaje de error, consulta [Solución de problemas del software de Rift](#).

[Crear tu cuenta de Oculus](#)

Necesitas una cuenta de Oculus para usar Rift.

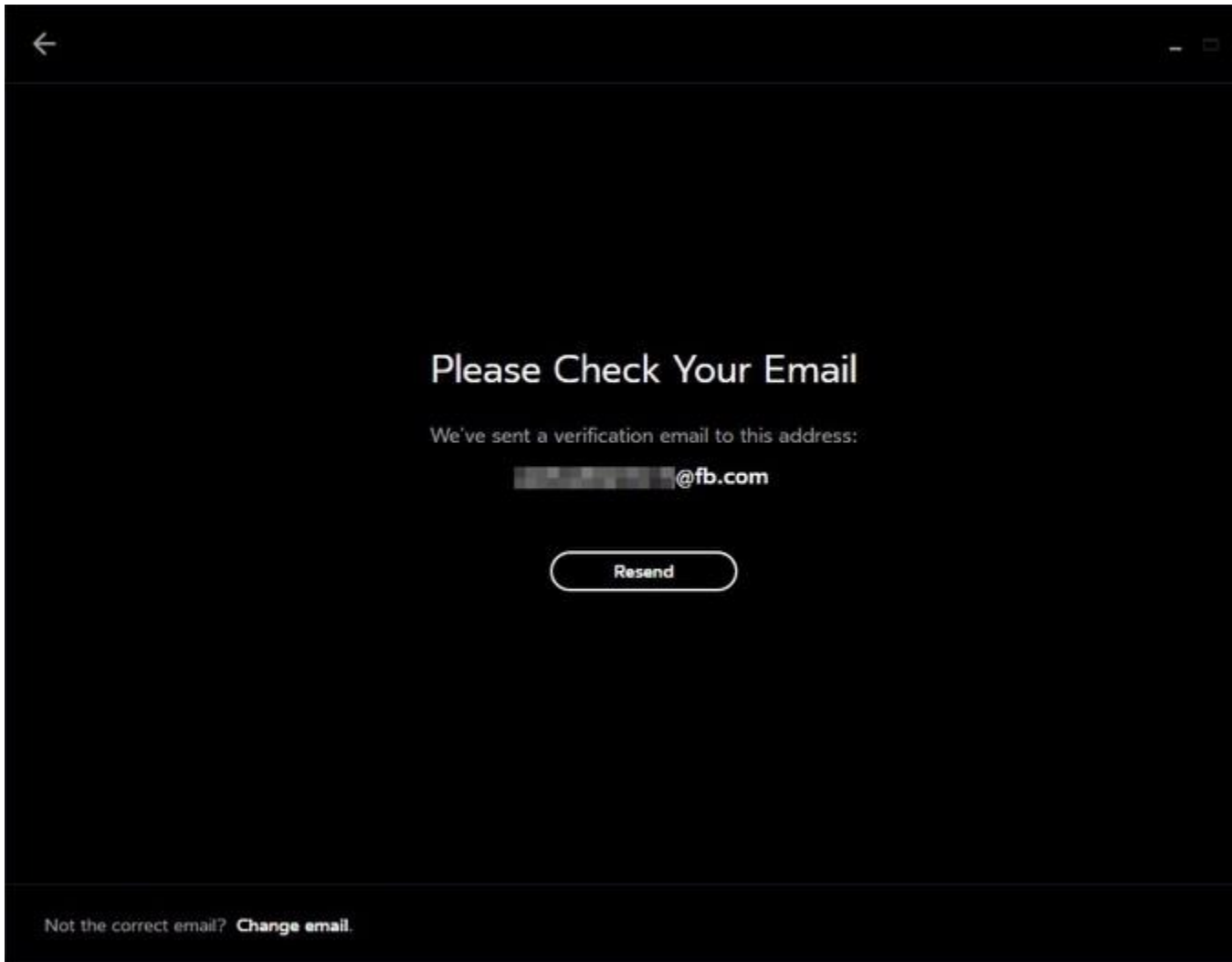
Crea tu cuenta de Oculus.

Nota: Si ya tienes una cuenta de Oculus (por ejemplo, si también tienes Gear VR), simplemente inicia sesión.

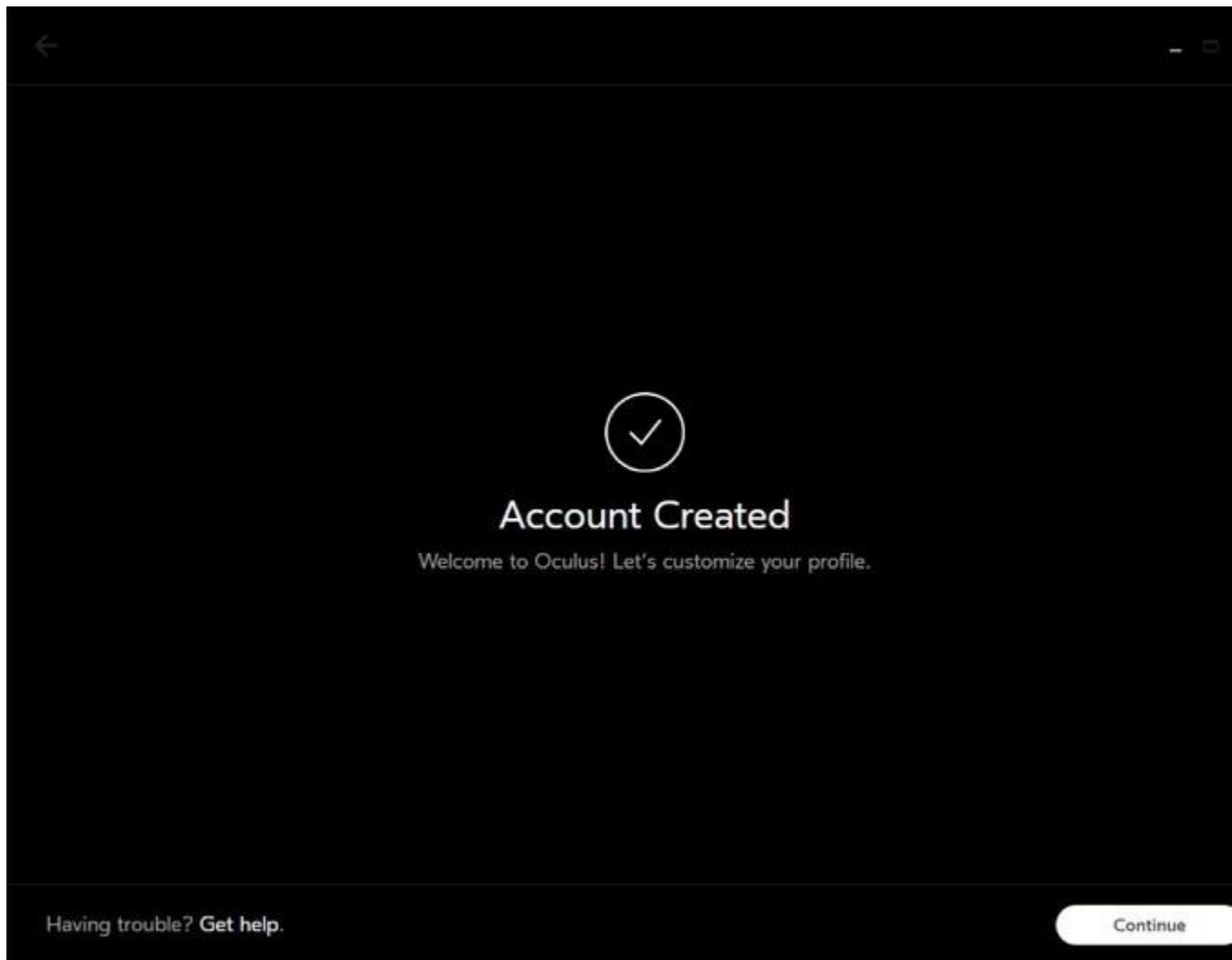
1. Elige un nombre de usuario de Oculus que te parezca bien que otros vean en juegos o actividades sociales.

Nota:

- Tu nombre de usuario es público. Consulta la [Política de privacidad de Oculus](#) completa.
 - Tu nombre de usuario puede tener entre 2 y 20 caracteres.
 - Puedes utilizar caracteres especiales, como un punto (.), una barra baja (_) o un guion (-); pero no puedes utilizarlos al principio de tu nombre de usuario, ni puedes escribir dos seguidos.
 - No puedes añadir espacios a tu nombre de usuario.
2. Introduce tu nombre y apellidos. No compartiremos tu nombre real con otros, a no ser que elijas esa opción en tu configuración de la privacidad.
 3. Introduce una dirección de correo electrónico válida. La necesitamos para enviarte el enlace de confirmación.
 4. Elige una contraseña de Oculus de al menos ocho caracteres. No puedes añadir espacios a tu contraseña.
 5. Tómate un momento para comprobar tu correo electrónico y verificar tu cuenta de Oculus. Haz clic en el enlace del correo electrónico que te hemos enviado.



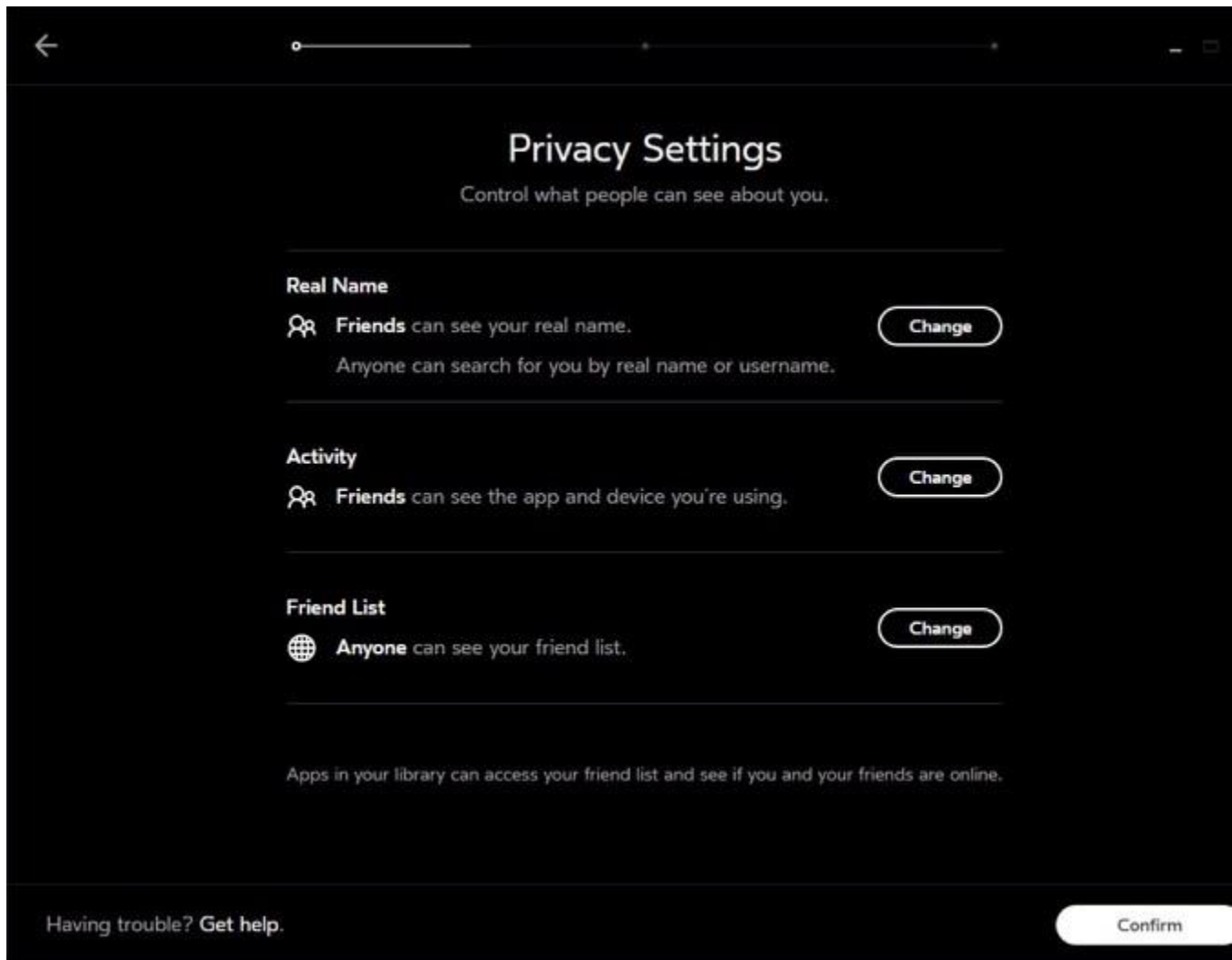
6. Después de verificar tu cuenta, la pantalla de Oculus se actualizará automáticamente. Haz clic en Continuar.



7. Elige una foto del perfil. Puedes subir una foto o elegir uno de nuestros avatares prediseñados.

Nota: Tu foto del perfil es pública.

8. Cambia el tamaño de tu foto del perfil y confírmala.
9. Elige tu configuración de la privacidad para controlar lo que ven los demás sobre ti en Oculus:



- Nombre verdadero: tu nombre y apellidos.
 - Búsqueda por nombre verdadero: marca esta casilla para que otros puedan buscarte por tu nombre y apellidos verdaderos.
- Actividad: qué aplicación estás utilizando y si estás utilizando Rift o Gear VR.
- Lista de amigos: quiénes son tus amigos en Oculus.

10. Añade un método de pago.

Nota:

- Aunque no es necesaria una tarjeta de crédito y algunos juegos y aplicaciones son gratuitos, se necesita una tarjeta de crédito válida para comprar juegos y aplicaciones. Consulta [Utilizar la tienda de Oculus](#).
- Aceptamos Visa, MasterCard y American Express.

11. Elige un Oculus PIN de cuatro dígitos. Lo necesitarás para realizar compras en la tienda de Oculus.

Nota: Tu PIN no es lo mismo que la contraseña de Oculus que has elegido anteriormente. Utiliza tu contraseña de Oculus para iniciar sesión en el sitio web y la aplicación de Oculus.

12. Guarda tu PIN.

Configuración de hardware de Rift

Ya puedes configurar el hardware de Rift.

Actualizar el controlador de tarjeta gráfica

Recomendamos actualizar el controlador de la tarjeta gráfica (GPU) a la última versión pública.

Si tu Rift aún no ha llegado, puedes actualizar ahora el controlador para ahorrarte ese paso después. De esta manera, tu Rift tendrá la mejor resolución posible, la respuesta más rápida y la experiencia de realidad virtual más convincente. El software de Oculus te pedirá que actualices el controlador durante la configuración si tiene una versión desactualizada.

- Con NVIDIA, actualízalo a la última versión pública.
 1. Instala [NVIDIA GeForce Experience](#) si no lo has hecho anteriormente. Se trata de un software propio de NVIDIA diseñado para ayudarte con las actualizaciones de controladores.
 2. En el escritorio de Windows, abre la bandeja del sistema en la parte inferior derecha.

Nota: Es posible que tengas que hacer clic en el triángulo que apunta hacia arriba situado a la izquierda de los iconos de estado (como el estado de Wi-Fi) para abrir los iconos ocultos.

3. Haz clic en el icono verde de NVIDIA.
4. Selecciona Abrir NVIDIA GeForce Experience.
5. Abre la pestaña Controladores.
6. Haz clic en Buscar actualizaciones.
7. Descarga el controlador actual (64 bits) para tu tarjeta gráfica.
8. Selecciona la opción Instalación rápida y sigue las indicaciones para completar la actualización.
9. El proceso de actualización puede tardar varios minutos.
10. El software de Oculus se reiniciará automáticamente cuando termines de actualizar el controlador.

Nota: Si experimentas problemas, consulta [Solución de problemas del hardware de Rift](#).

- Con AMD, actualízalo a la última versión pública.

1. Haz clic con el botón derecho en tu escritorio de Windows y selecciona Configuración de AMD Radeon o Centro de control de AMD Catalyst.
2. Selecciona Información.
3. Selecciona Actualización de software.
4. Haz clic en Buscar actualizaciones ahora.
5. Descarga el controlador actual (64 bits) para tu tarjeta gráfica.
6. Ejecuta el archivo descargado y sigue las indicaciones para completar la actualización.
7. El proceso de actualización puede tardar varios minutos.
8. El software de Oculus se reiniciará automáticamente cuando termines de actualizar el controlador.

Nota: Si experimentas problemas, consulta [Solución de problemas del hardware de Rift](#).

Configurar Rift

A continuación, desembala el visor de Rift, el sensor de Oculus, el mando Oculus y el controlador de Xbox.



Prepárate para conectar el visor de Rift y el sensor de Oculus a tu ordenador.

1. Retira los plásticos protectores de las lentes del visor.

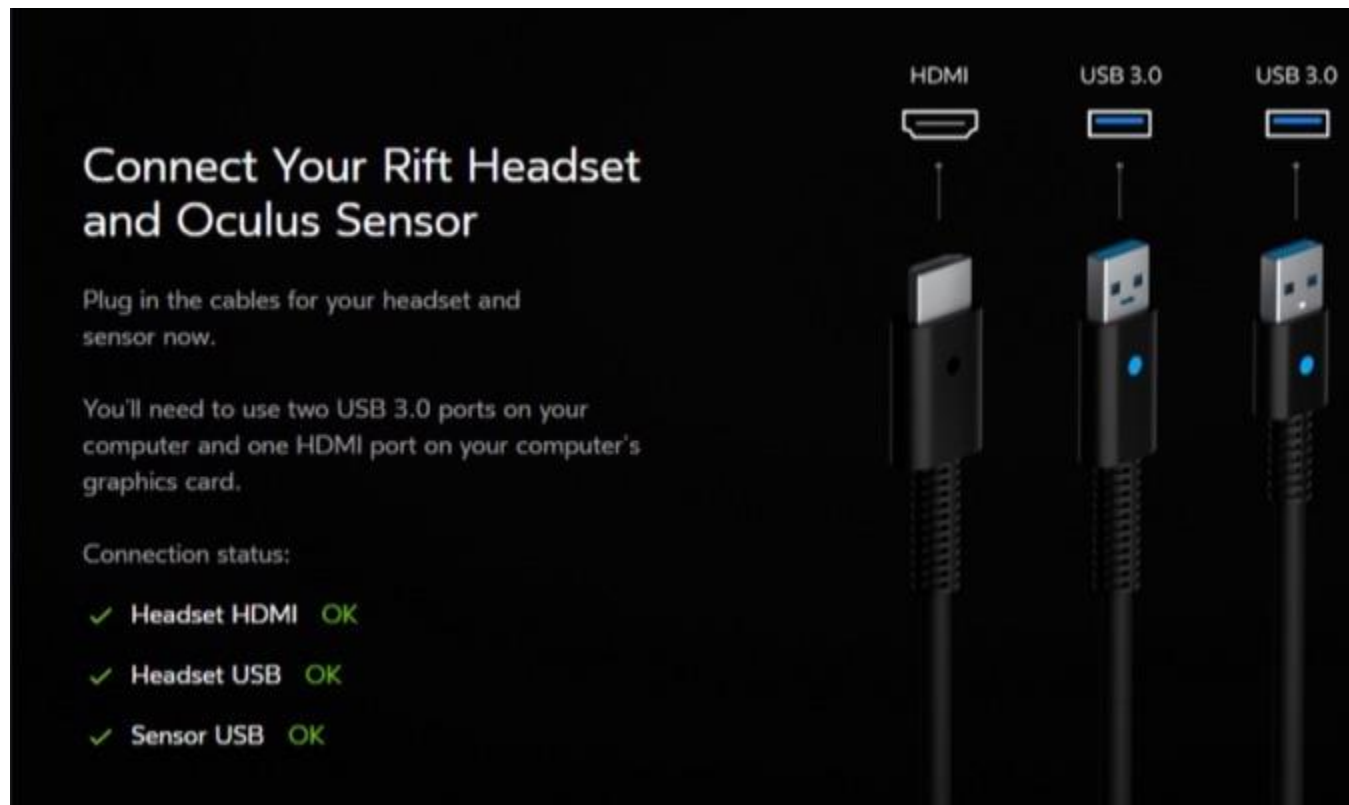
Nota:

- Manipula el visor con cuidado. No lo dejes caer ni lo trates con brusquedad.

- Sigue en todo momento nuestras recomendaciones sobre el [cuidado de las lentes y el visor de Rift](#).
2. Retira el plástico protector de las lentes del sensor (el lado brillante del sensor).
 3. Conecta el extremo HDMI del cable del visor al puerto HDMI de tu tarjeta gráfica.

Nota: No utilices el puerto HDMI de la placa base, si lo hubiera. Si no tienes claro qué puerto HDMI debes utilizar, prueba con el que está en el panel más estrecho y más simple en la parte trasera del ordenador. (La mayoría de las tarjetas gráficas miden alrededor de 25 mm de grosor, mientras que el panel de la placa base suele ser más ancho y tiene más puertos).

4. Conecta el extremo USB del cable del visor a un puerto USB 3.0 (azul) del ordenador.
5. Conecta el cable del sensor a otro puerto USB 3.0 (azul) del ordenador.
6. Verás tres iconos verdes en la parte inferior izquierda de la pantalla de Oculus que indican que el visor y el sensor se han conectado correctamente.



7. Haz clic en Siguiente.

Nota:

- Si ves iconos de advertencia rojos o amarillos o experimentas algún otro problema, prueba estos consejos de [solución de problemas del hardware de Rift](#).
- Antes de que te puedas poner el visor de Rift, hay que realizar algunos pasos más.

Actualizar firmware

Asegúrate de que tu Rift cuenta con el último firmware antes de empezar. Así garantizarás el funcionamiento óptimo de tu Rift.

1. Haz clic en Actualizar en la pantalla de actualización del firmware.

Nota:

Mientras se actualiza el firmware:

- No desenchufes el visor de Rift o el sensor de Oculus.
 - No apagues el ordenador.
2. Recibirás una notificación cuando termine la actualización del firmware.

Conectar el mando Oculus

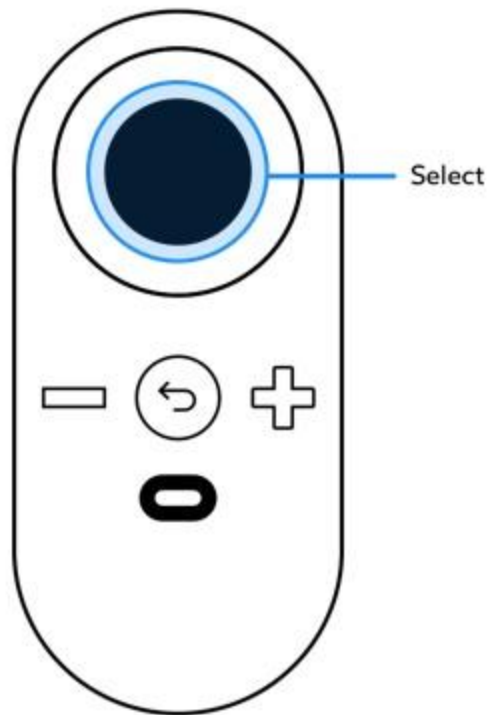
El mando Oculus te ayuda a navegar por el inicio de Oculus y por algunos juegos y aplicaciones.

1. Saca con cuidado la pestaña de plástico transparente de la tapa de la batería en la parte trasera del mando. Esta pestaña evita que las pilas se agoten durante el envío.

Nota:

Si la pestaña de plástico se rompe o no puedes retirarla:

- a. Abre la tapa de la batería (desliza hacia abajo la parte trasera del mando, hacia el cordón).
 - b. Utiliza una herramienta puntiaguda, como la herramienta de audio incluida, para sacar la pila haciendo palanca.
 - c. Retira la pestaña de plástico.
 - d. Vuelve a introducir la pila.
2. Mantén pulsado el botón “Seleccionar” situado en el centro del disco de navegación para emparejar el mando con el visor.



3. Ahora deberías ver que el mando Oculus está conectado.
4. A continuación, te explicamos cómo utilizar el mando Oculus:



Index

1	Up	8	Volume Up
2	Status LED	9	Back Button (B Button)
3	Left	10	Volume Down
4	Select Button (A Button)	11	Oculus Button
5	Right	12	Battery Door
6	Navigation Disk	13	Lanyard
7	Down		

- Disco de navegación: para moverte hacia arriba, hacia abajo, hacia atrás o hacia delante a través de las opciones de menú.
- Botón “Seleccionar”: para seleccionar una opción de menú o un artículo en un juego o aplicación.

Nota: El botón “Seleccionar” tiene la misma función que el botón “A” en el controlador de Xbox.

- Botón “Atrás”: para cancelar una opción o retroceder una pantalla.

Nota: El botón “Atrás” tiene la misma función que el botón “B” en el controlador de Xbox.

- “Bajar volumen” y “Subir volumen”: para controlar el volumen en los auriculares externos.
- Botón “Oculus”: para acceder al menú universal desde prácticamente cualquier punto de Rift. (Ver el [menú universal](#))

Nota: Si en algún momento necesitas sustituir (o desconectar y volver a conectar) el mando Oculus, puedes administrar tus dispositivos en la sección Dispositivos de la configuración de la aplicación de Oculus. (Ver [Administrar la cuenta de Oculus, la privacidad y los dispositivos en la aplicación de Oculus](#))

Conectar el controlador inalámbrico Xbox One

El controlador de Xbox te ofrece más maneras de jugar a juegos y navegar en Oculus.

Desembala el adaptador inalámbrico de Xbox, el cable extensor USB y dos pilas AA (se encuentran en el compartimento situado debajo del sensor de Oculus).



1. Pon las dos pilas AA en el controlador de Xbox.

Nota: Las pilas deben estar orientadas en direcciones opuestas. Las marcas de los muelles de las pilas indican en qué dirección poner cada una.

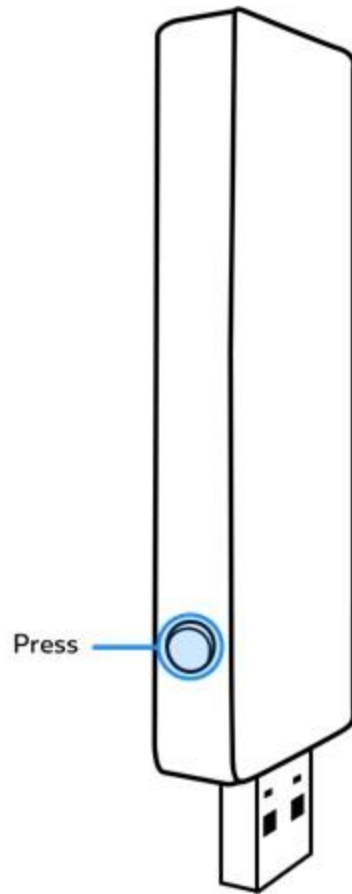
2. Pulsa el botón Xbox en el centro del controlador para encenderlo. El botón Xbox se enciende.



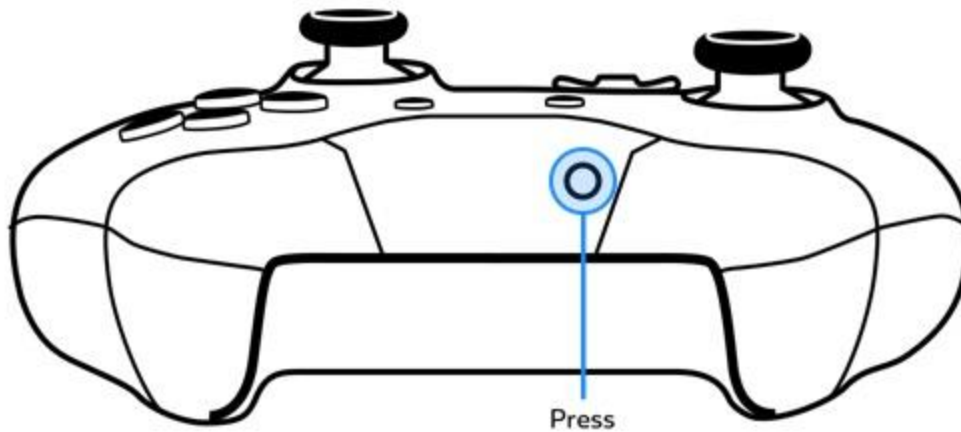
3. Conecta el adaptador inalámbrico de Xbox a un puerto USB abierto del ordenador. Para garantizar el mejor rendimiento, no utilices un hub USB.

Nota: Para lograr la conexión más potente, utiliza el cable extensor USB para conectar el adaptador inalámbrico de Xbox a tu ordenador.

4. Mantén pulsado el botón de sincronización situado en el lado del adaptador inalámbrico de Xbox. El LED parpadeará.



5. Mantén pulsado el botón de sincronización situado en la parte frontal del controlador de Xbox. El botón Xbox se iluminará durante el emparejamiento.



6. Ahora deberías ver que el controlador de Xbox está conectado.

Nota: Si el controlador no se conecta, asegúrate primero de que el controlador de Xbox está encendido (el botón Xbox está iluminado). A continuación, trata de mantener pulsados los botones pequeños de sincronización en el adaptador inalámbrico de Xbox y en el controlador de Xbox al mismo tiempo. De lo contrario, la ventana de emparejamiento puede expirar.

7. Así se utiliza el controlador de Xbox:



- Stick analógico izquierdo: para moverte por tu entorno en algunos juegos y aplicaciones. También puedes moverte hacia arriba, hacia abajo, hacia atrás o hacia delante por las opciones del menú al [utilizar la tienda de Oculus](#) o [utilizar la biblioteca de Oculus](#).
- Botón “A”: para seleccionar un artículo o una opción de menú.

Nota: El botón “A” tiene la misma función que el botón “Seleccionar” en el mando Oculus.

- Botón “B”: para cancelar una opción o ir a la pantalla anterior.

Nota: El botón “B” tiene la misma función que el botón “Atrás” en el mando Oculus.

- Botón Xbox: para acceder al menú universal desde prácticamente cualquier punto de Rift. (Ver el [menú universal](#))

Nota: Si en algún momento necesitas sustituir (o desconectar y volver a conectar) el controlador de Xbox, puedes administrar tus dispositivos en la sección Dispositivos de la configuración de la aplicación de Oculus. (Ver [Administrar la cuenta de Oculus, la privacidad y los dispositivos en la aplicación de Oculus](#))

Configurar el sensor de Oculus

El sensor de Oculus garantiza que lo que ves en Rift siga tu posición y movimiento.

1. Introduce tu altura correctamente cuando se te pida. Esto te ayudará a garantizar que tu entorno de realidad virtual se adapta a ti.
2. Retira el plástico protector de las lentes del sensor (el lado brillante del sensor).
3. Encuentra un buen sitio para tu sensor de Oculus. La posición ideal es:
 - Entre 1 y 2 metros de distancia de tu cabeza.

- No debe haber nada de por medio. Prueba a agacharte y a andar hacia los lados para garantizar que los bordes de la mesa o encimera que estás utilizando no bloqueen tu vista del sensor. No utilices una zona en la que pueda pasar gente entre tú y el sensor.
 - Hacia donde estarás mirando normalmente. Mantén el sensor dentro de tu campo de visión inicial.
 - En una superficie estable. No pongas el sensor sobre tu monitor u ordenador, o en cualquier otro sitio donde haya vibración o temblor.
 - Ligeramente por encima de tu visor. Si no es posible, puede estar también por debajo de tu cabeza.
4. Lleva el visor de Rift a la zona donde quieras utilizarlo.
 5. Asegúrate de que la lente del sensor (el lado brillante) está apuntando a tu cabeza.
 6. Ajusta cuidadosamente el ángulo del cuerpo del sensor sobre el soporte del sensor si es necesario.
 7. Mantén sujeto el visor en frente de ti y muévelo ligeramente de lado a lado.
 8. Puede que también tengas que balancearlo ligeramente hacia abajo, en dirección al suelo, y de nuevo hacia arriba, frente a tu cabeza.
 9. Se te indicará cuando el sensor de Oculus haya detectado el visor.

Configurar Touch

Los controladores Touch te ofrecen la posibilidad de usar las manos, mejorando todavía más la interacción dentro de la realidad virtual.

1. Si todavía no lo has hecho, conecta el segundo sensor. Se te pedirá que configures Touch, incluida la disposición correcta del segundo sensor.

Nota: Puedes volver a recorrer toda la configuración de Touch y Rift cuando quieras desde el panel “Dispositivos”, en “Configuración”, en la aplicación de Oculus.

2. Sigue las indicaciones que aparecen en pantalla para garantizar que los sensores están configurados a la distancia y ángulo correctos para mejorar el seguimiento. Se te indicará que configures el sistema guardián a continuación.

Configurar el sistema guardián

El sistema guardián te permite delimitar la zona de juego donde utilizarás Rift y Touch. El sistema guardián te advertirá si te acercas a los límites de tu zona de juego.

1. Después de configurar Touch, se te pedirá que configures el sistema guardián.

Nota: Puedes volver a configurar el sistema guardián cuando quieras desde el panel “Dispositivos”, en “Configuración”, en la aplicación de Oculus.

2. Sigue las indicaciones que aparecen en pantalla para trazar la zona de juego más amplia posible a partir del espacio disponible en la sala. Asegúrate de que no hay riesgos dentro de los límites de tu zona de juego. Consulta nuestras [Advertencias de salud y seguridad](#) completas.

Personalizar Rift

Tómate unos minutos para ajustar tu Rift. Para mejorar la comodidad dentro de la realidad virtual es importante que el Rift se mantenga firme.

Una vez logres ajustar el visor de Rift, las próximas veces podrás ponértelo de forma sencilla y rápida.



1. Abre las pestañas laterales en la cinta principal. Abrocha las pestañas en el centro de las patillas como punto inicial.
2. Abre la pestaña superior, afloja la cinta superior hasta el final y déjala suelta. Ajustaremos esto por separado en un momento.
3. Inclina hacia fuera los auriculares externos.
4. Para ponerte el visor y comprobar si está bien colocado:
 - a. Engancha el triángulo de seguimiento en la parte posterior de la cabeza.
 - b. Tira del cuerpo del visor hacia abajo sobre tu cabeza, con un movimiento suave.
 - c. Si necesitas llevar gafas con Rift, puede ser recomendable colocar el visor de forma distinta:
 - i. Mantén sujeto el visor sobre la cara con una mano.
 - ii. Tira de las cintas hacia abajo sobre la parte posterior de la cabeza.
 - iii. Puedes llevar gafas con monturas de hasta 142 mm de ancho con el visor de Rift. No utilices gafas que toquen las lentes del visor.
5. Aprieta ligeramente las pestañas laterales.
 - o Sigue apretándolas hasta que sientas que los resortes de las patillas ceden levemente cuando te pones el visor.
 - o Asegúrate de que las pestañas laterales estén apretadas de manera uniforme, de tal forma que tengas el visor centrado en la cara y colocado directamente frente a los ojos.

- La cinta principal debería estar situada abajo, con el triángulo de seguimiento por encima del bulto óseo de la parte trasera de la cabeza.



6. Aprieta la cinta superior hasta que sientas que el peso está equilibrado alrededor de la cabeza.
 - Si tienes ganas de colocarte el visor como si fueran anteojos, aprieta un poco más las cintas.
 - Después de ajustar tu Rift para que se adapte a ti, no suele ser necesario volver a ajustarlo las próximas veces que te lo pongas.
7. Rota los auriculares para posicionarlos y presiónalos hacia las orejas.
8. Localiza el control deslizante de las lentes en la parte inferior del visor. Controla el espacio entre las lentes dentro del visor. Mantenlo presionado hacia dentro del visor y deslízalo para lograr la imagen más definida posible.

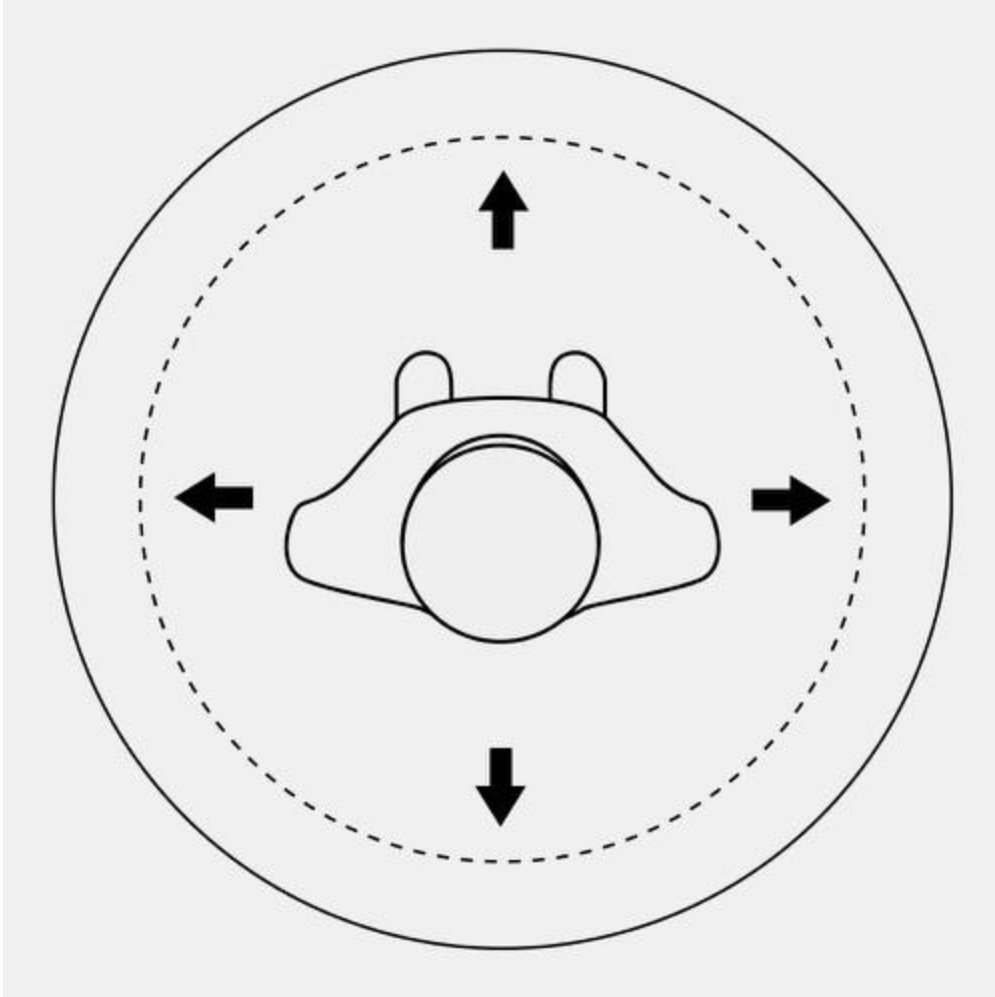


Empezar con Rift

A continuación te ofrecemos algunos consejos para garantizar tu comodidad y seguridad al utilizar Rift.

Para tu seguridad y la de los que te rodean, asegúrate de que cumples estas condiciones:

- Despeja buena parte del área en todas las direcciones. Mueve cualquier objeto que pueda estorbar, como muebles u otros objetos.



- Sé consciente de lo que te rodea cada vez que utilices Rift.
- No utilices Rift cerca de escaleras, balcones, ventanas u otras personas.
- Lee nuestras [Advertencias de salud y seguridad](#) completas.

Ahora que está todo listo:

1. Ponte de pie en el área donde quieres utilizar Rift y mira hacia el sensor de Oculus.
2. Desliza la muñeca por el cordón del mando Oculus.
3. Ponte el visor de Rift.
4. Mueve el visor ligeramente hacia arriba y hacia abajo sobre la cara hasta que la imagen esté bien definida.
5. A continuación, presiona el control deslizante de las lentes en la parte inferior del visor y deslízalo lentamente de lado a lado hasta que la imagen esté bien definida.
6. El sensor de Oculus se ajustará a tu posición. (Asegúrate de haber [configurado tu sensor de Oculus](#)).
7. Presiona el botón "Seleccionar" en el mando Oculus. Verás algunas experiencias breves para iniciarte en la realidad virtual.

Solución de problemas de configuración de Rift

Aquí te indicamos cómo resolver los problemas que aparecen durante la configuración de Rift.

Solución de problemas del software de Rift

Aquí te mostramos cómo solucionar problemas con la instalación y ejecución del software de Oculus.

- **No puedo descargar el programa de instalación de Oculus:**
 - Asegúrate de que tienes conexión a internet.
 - Comprueba la configuración de firewall de Windows.
 - Trata de acceder al [programa de instalación de Oculus](#) con otro navegador web.
- **No puedo instalar el programa de instalación de Oculus:**
 - Asegúrate de que tu ordenador cumple con nuestras [especificaciones del sistema](#) recomendadas.
 - Asegúrate de haber iniciado sesión como usuario de Windows con los permisos necesarios.
 - Si estás en Windows 7, verifica que tienes instalado .NET Framework 4.5.
- **No puedo avanzar después de crear la cuenta de Oculus:**
 - Mira tu correo electrónico. Tienes que verificar tu cuenta de Oculus para poder seguir configurando tu Rift.
 - Comprueba las carpetas de Spam o Correo no deseado si sigues sin encontrar el correo electrónico de confirmación.

Nota:

Si sigues experimentando problemas con:

- La descarga e instalación del programa de instalación de Oculus, [obtén ayuda](#).
- La configuración del hardware de Rift, consulta [Solución de problemas del hardware de Rift](#).
- El uso de Rift, consulta [Solución de problemas básicos de Rift](#).

Solución de problemas del hardware de Rift

Aquí te explicamos cómo solucionar los problemas más comunes al configurar Rift.

Problemas de hardware de Rift

- **Problemas con la actualización del controlador de la tarjeta gráfica (GPU):**
 - Trata de conseguir el último controlador de forma manual desde el sitio web del fabricante de tu GPU:
 - [Controladores NVIDIA](#)

- [Controladores AMD](#)
 - Reinicia el ordenador y vuelve a iniciar la aplicación de Oculus (no la aplicación del programa de instalación de Oculus).
 - Si sigues experimentando problemas, trata de obtener los controladores beta del fabricante, tal y como se describe en el [artículo de ayuda de Oculus](#).
- **Problemas de conexión del visor de Rift:**
 - Si tienes problemas con el puerto HDMI, comprueba que te estás conectando al puerto HDMI de la tarjeta gráfica y no al de la placa base del ordenador. Observa la forma del conector. Es posible que el puerto HDMI de la tarjeta gráfica no esté etiquetado.
 - Puede que tengas que conectar el monitor u otros dispositivos a otro puerto para dejar libre el puerto HDMI de la tarjeta gráfica. Si tu ordenador no tiene otro puerto compatible con el monitor, puede que necesites un adaptador para el cable del monitor.
 - Si tienes problemas con los puertos USB, prueba con todos los puertos USB 3.0 (azules) disponibles hasta que encuentres uno que funcione. Es recomendable que pruebes con los puertos USB del panel trasero en lugar de aquellos que se encuentran en la parte lateral o superior del ordenador.
 - Comprueba que ambas partes del cable de conexión del visor de Rift están firmemente conectadas al ordenador.
 - Prueba a reiniciar el ordenador y vuelve a iniciar la aplicación de Oculus (no la aplicación del programa de instalación de Oculus).

Nota:

SLI y otras configuraciones de GPU múltiples no son compatibles con Rift. Cualquier GPU que conectes será la única activa para el visor de Rift.

- Si tienes una pareja de GPU reflejada, puedes conectarte a cualquiera de las dos.
 - Si tienes un par desigual, conéctate a la GPU más potente.
 - Si el visor de Rift no está conectado a la GPU principal, algunos juegos no funcionarán correctamente. La GPU principal es a la que está conectado el monitor del ordenador.
 - Si estás en Windows 7 y tienes una GPU AMD, tendrás que conectar el monitor del ordenador a la misma GPU que estás utilizando en Rift.
- **Problemas de conexión del sensor de Oculus:**
 - Prueba todos los puertos USB 3.0 (azules) disponibles hasta que encuentres uno que funcione. Es recomendable que pruebes con los puertos USB del panel trasero en lugar de aquellos que se encuentran en la parte lateral o superior del ordenador.
 - Prueba a reiniciar el ordenador y vuelve a iniciar la aplicación de Oculus (no la aplicación del programa de instalación de Oculus).
- **Problemas para personalizar Rift (colocación y ajuste):**

Si tienes problemas:

1. Quítate el visor y apóyalo en una superficie.
 2. Desata las pestañas izquierda y derecha.
 3. Tira hacia atrás de las pestañas, en la misma medida en cada patilla, y vuelve a abrocharlas.
 4. Prueba a volver a ponerte el visor.

- **Problemas con la actualización de firmware:**
 - Asegúrate de que tienes conexión a internet.
 - Comprueba la configuración de firewall de Windows.
 - Asegúrate de que el visor y el sensor estén conectados firmemente a los puertos USB 3.0 (azules).
 - Desconecta y vuelve a conectar el visor y el sensor. Si tienes puertos USB 3.0 (azules) adicionales, por ejemplo, en la parte trasera del ordenador, pruébalos.
 - Prueba a reiniciar el ordenador y vuelve a iniciar la aplicación de Oculus (no la aplicación del programa de instalación de Oculus).
- **Problemas de configuración de los sensores de Oculus:**
 - Recuerda que la orientación del sensor dependerá de tu posición cuando estés de pie, no necesariamente de la posición cuando estés sentado a la mesa.
 - Prueba moviéndote más hacia atrás. El sensor no debe estar a menos de un metro de tu cabeza.
 - Asegúrate de que nada se interponga entre tu cabeza y el sensor. Esto incluye los bordes de la superficie sobre la que está el sensor.
 - Asegúrate de que el lado brillante del sensor está apuntando a tu cabeza. (Si puedes leer la palabra "Oculus" en el sensor, está al revés).
 - Comprueba que has retirado el plástico protector de las lentes del sensor.

Problemas con el mando Oculus y el controlador de Xbox

- **Problemas con el mando Oculus:**
 - Mantén pulsado el botón "Seleccionar" (el botón central, dentro del anillo de navegación) durante un poco más de tiempo.
 - Trata de sostener el mando más cerca del visor.
 - Comprueba que ambas partes del cable de conexión del visor de Rift están firmemente conectadas al ordenador.
 - Prueba a retirar la pila y volver a colocarla.
 - 1. Desliza hacia abajo la tapa de la batería de la parte trasera del mando, hacia el cordón.
 - 2. Utiliza una herramienta puntiaguda, como la herramienta de audio incluida, para sacar la pila haciendo palanca.
 - 3. Comprueba si hay piezas de la tira de plástico transparente y quítalas si las hubiera.
 - 4. Vuelve a colocar la pila, con la inscripción hacia ti.
 - 5. A continuación, mantén pulsado el botón "Seleccionar" para intentar realizar el emparejamiento de nuevo.
 - Trata de configurar el mando Oculus con la aplicación de Oculus (es necesario omitir la pantalla del mando Oculus durante la configuración inicial):
 - 1. En la aplicación de Oculus (en el monitor del ordenador), haz clic en el icono de menú



situado en la parte superior derecha para abrir el menú desplegable.

2. Selecciona Configuración.
 3. Haz clic en Dispositivos en la lista de la izquierda.
 4. Haz clic en Configurar Rift en la parte superior derecha y selecciona Añadir mando.
 5. Prueba a volver a realizar el emparejamiento, esta vez manteniendo pulsados el botón “Seleccionar” y el botón “Oculus” del mando.
- **Problemas con el controlador de Xbox:**
 - Comprueba que el controlador de Xbox está encendido (pulsar el botón Xbox en la parte central superior del controlador) justo antes de intentar el emparejamiento.
 - Mantén pulsados los botones de sincronización en el adaptador inalámbrico de Xbox y en el borde frontal del controlador de Xbox al mismo tiempo. Ten en cuenta que el botón de sincronización del controlador de Xbox no es lo mismo que el botón Xbox.
 - Utiliza el cable extensor USB para conectar el adaptador inalámbrico de Xbox.
 - Desenchufa el cable extensor USB del ordenador y desenchufa el adaptador inalámbrico de Xbox del cable extensor USB. Vuelve a conectar el extensor USB al adaptador inalámbrico de Xbox y al puerto USB del ordenador.
 - Asegúrate de estar utilizando un puerto USB directamente del ordenador, no un hub USB o un puerto USB del monitor. Si tienes más de dos puertos USB 3.0 (azules) en el ordenador, asegúrate de estar utilizando un puerto USB 3.0 (azul). (No desconectes el sensor o el visor de los puertos USB 3.0 para esto).
 - Comprueba que ambas partes del cable de conexión del visor de Rift están firmemente conectadas al ordenador.
 - Vuelve a iniciar la aplicación de Oculus.
 - Trata de realizar de nuevo el emparejamiento, en este orden: Botón Xbox del controlador de Xbox, botón de sincronización del adaptador inalámbrico de Xbox, botón de sincronización del controlador de Xbox.

Nota:

Si sigues experimentando problemas con:

- Configuración de hardware de Rift, [obtén ayuda](#).
- Para la instalación y descarga del programa de instalación de Oculus, consulta [Solución de problemas del software de Rift](#).
- El uso de Rift, consulta [Solución de problemas básicos de Rift](#).